

## Đề cương chi tiết môn học

- Tên môn học:** HÌNH HỌC HOẠ HÌNH 2      **Mã môn học:** DGSP120316
- Tên Tiếng Anh:** Descriptive Geometry No2, PERSPECTIVE
- Số tín chỉ:** 2 tín chỉ (1/1/2) (1 tín chỉ lý thuyết, 1 tín chỉ thực hành/thí nghiệm)  
Phân bố thời gian: 9 tuần (5 tiết lý thuyết + thực hành + 6 tiết tự học/ tuần)

**4. Các giảng viên phụ trách môn học:**

1/ GV phụ trách chính: TS. Đỗ Xuân Sơn

2/ Danh sách giảng viên cùng GD:

2.1/ ThS. Phạm Minh Sơn

2.1/ ThS. Ao Huyền Linh

**5. Điều kiện tham gia học tập môn học**

Môn học tiên quyết: Không

Môn học trước: Hình học họa hình 1

Môn học song song: Không

**6. Mô tả môn học (Course Description)**

Hình học họa hình 2 là môn học nghiên cứu cách thức biểu diễn một không gian hình học 2 chiều lên không gian hình học 3 chiều

**7. Mục tiêu môn học (Course Goals)**

Mục tiêu (Goals)	Mô tả mục tiêu (Goal description) (Học phần này trang bị cho sinh viên:)	CDR của CTĐT	Trình độ năng lực
G1	Có kiến thức nền tảng khoa học kỹ thuật chuyên ngành kiến trúc xây dựng về phương pháp (nâng cao) vẽ hệ thống các mặt phẳng hình chiếu phối cảnh 03 chiều	1.1 1.2	2 2
G2	Hiểu và biết cách vận dụng các giải pháp kỹ thuật về dựng hình phối cảnh công trình, quy luật bóng đổ theo KTS  Kỹ năng nâng cao tư duy không gian sử dụng kỹ thuật để đạt được những hiệu quả công việc	2.3 2.5	2 2
G3	Nâng cao khả năng làm việc nhóm và tư duy tích cực	3.1	1

**8. Chuẩn đầu ra của môn học**

Chuẩn đầu ra MH	Mô tả (Sau khi học xong môn học này, người học có thể:)	CDR của CTĐT	Trình độ năng lực
G1	G1.1	Có kiến thức về hệ thống mặt phẳng hình chiếu phối	1.1.1 2

		cảnh		
	G1.2	Dựng hình phối cảnh của điểm, đường thẳng, mặt phẳng thẳng, nghiêng... Dựng hình phối cảnh của điểm theo phương pháp kiến trúc sư Dựng hình phối cảnh của vật thể hình học theo phương pháp kiến trúc sư Dựng hình phối cảnh của các công trình kiến trúc theo phương pháp kiến trúc sư Đồ được bóng đổ của điểm, đường thẳng, mặt phẳng Đồ được bóng của các vật thể hình học, chi tiết kiến trúc và các công trình kiến trúc	1.2.1	2
G2	G2.1	Hiểu và biết cách vận dụng các quy luật bóng đổ trên các hình chiếu phối cảnh Có kỹ năng thể hiện các bản vẽ hình học đúng phương pháp, mô tả các hình biểu diễn của vật thể một cách logic và chính xác Biết cách sử dụng các công cụ như bảng vẽ, bút chì, thước kẻ, compa để dựng hình theo đúng đường nét quy ước Nhận thức rõ được vai trò quan trọng của việc mô tả vật thể bằng “ngôn ngữ hình vẽ” trong các lĩnh vực kỹ thuật cơ bản. Rèn luyện tính kiên trì, chăm chỉ, cẩn thận, tỉ mỉ, sáng tạo trong học tập và làm việc một cách khoa học.	2.3.2	2
	G2.2	Có thái độ và đạo đức nghề nghiệp đúng đắn, ý thức kỷ luật và tác phong công nghiệp	2.5.1	2
G3	G3.1	Vận dụng & nâng cao kỹ năng làm việc nhóm và thuyết trình hiệu quả	3.1.5	1

### 9. Đạo đức khoa học:

Các bài tập ở nhà và đồ án làm việc thực địa phải được thực hiện từ chính bản thân sinh viên. Nếu bị phát hiện có sao chép thì xử lý các sinh viên có liên quan bằng hình thức đánh giá 0 (không) điểm quá trình và cuối kỳ.

### 10. Nội dung chi tiết của môn học

#### Lý thuyết

Tuần	Nội dung	CDR học phần	Trình độ năng lực	Phương pháp dạy và học	Phương pháp đánh giá
1	<b>Chương 1: PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU PHỐI CẢNH</b> <b>1.1. Hệ thống mặt</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống

	<p><b>phẳng hình chiếu phối cảnh</b></p> <p><b>1.2. Đồ thức phối cảnh của một điểm</b></p> <p>1.2.1. Phối cảnh của một điểm</p> <p>1.2.2. Phối cảnh của các điểm đặc biệt</p> <p><b>1.3. Đồ thức phối cảnh của một đường thẳng</b></p> <p>1.3.1. Phối cảnh của một đường thẳng</p> <p>1.3.2. Phối cảnh của các đường thẳng đặc biệt</p> <p><b>1.4. Vẽ phối cảnh của một điểm theo phương pháp kiến trúc sư</b></p> <p><b>1.5. Vẽ phối cảnh vật thể hình học và công trình theo phương pháp kiến trúc sư</b></p> <p>1.5.1. Phối cảnh của các vật thể hình học</p>				học tập
2	<b>Làm Bài tập thực hành 1 tại lớp</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
3	<b>Làm Bài tập thực hành 2 tại lớp</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
4	<p><b>Chương 1: PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU PHỐI CẢNH</b> <b>(tiếp theo)</b></p> <p><b>1.5. Vẽ phối cảnh vật thể hình học và công trình theo phương pháp kiến trúc sư</b></p> <p>1.5.1. Phối cảnh của các vật thể hình học (tiếp theo)</p> <p>1.5.2. Phối cảnh của các công trình kiến trúc</p>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập

5	<b>Làm Bài tập thực hành 3 tại lớp</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
6	<b>Làm Bài tập thực hành 4 tại lớp</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
7	<b>Chương 2: VẼ BÓNG TRÊN HÌNH CHIẾU PHỐI CẢNH</b>  <b>2.1. Các loại nguồn sáng điểm trong hệ thống phối cảnh</b> 2.1.1. Nguồn điểm hữu hạn 2.1.2. Nguồn điểm vô tận <b>2.2. Bóng của một điểm</b> 2.2.1. Điểm đổ bóng lên mặt phẳng vật thể 2.2.2. Điểm đổ bóng lên mặt phẳng chiếu bằng 2.2.3. Điểm đổ bóng lên mặt phẳng nghiêng bất kỳ <b>2.3. Bóng của đoạn thẳng</b> 2.3.1. Đoạn thẳng đổ bóng lên một mặt phẳng 2.3.2. Đoạn thẳng đổ bóng cùng lúc lên hai mặt phẳng 2.3.3. Các nguyên tắc đổ bóng của đoạn thẳng <b>2.4. Bóng của các vật thể hình học và chi tiết kiến trúc</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
8	<b>Làm Bài tập thực hành 5 tại lớp</b>	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
9	<b>Làm Bài tập thực hành 6 tại lớp</b>	G1.1 G1.2	2 2	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải

	<b>Ôn tập, thảo luận giải đáp thắc mắc</b>	G2.2	2		quyết tình huống học tập
		G2.2	2		
		G3.1	1		

**Thực hành**

Buổi	Nội dung	CDR môn học	Trình độ năng lực	Phương pháp dạy và học	Bài đánh giá
1	<b>Bài thực hành số 1:</b> Dựng hình phối cảnh của các vật thể hình học	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
2	<b>Bài thực hành số 2:</b> Dựng hình phối cảnh của một mô hình kiến trúc	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
3	<b>Bài thực hành số 3:</b> Dựng hình phối cảnh của các công trình kiến trúc đơn giản	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
4	<b>Bài thực hành số 4:</b> Dựng hình phối cảnh của các công trình kiến trúc (biệt thự)	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
5	<b>Bài thực hành số 5:</b> Vẽ bóng phối cảnh của các vật thể hình học	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập
6	<b>Bài thực hành số 6:</b> Vẽ bóng phối cảnh 1 mô hình kiến trúc	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	Phương pháp dạy học thực hành	Đánh giá qua giải quyết tình huống học tập

**11. Đánh giá kết quả học tập:**

- Thang điểm: 10

- Kế hoạch kiểm tra như sau:

Hình thức KT	Nội dung	Thời điểm	CDR đánh giá	Trình độ năng lực	Phương pháp đánh giá	Công cụ đánh giá	Tỉ lệ (%)
<b>Thái độ học tập</b>							<b>10%</b>
Chuyên cần	Tham gia các buổi học trên lớp	Toàn bộ quá trình 9 tuần	G2.2 G3.1	2 1	Đánh giá qua thực hiện Dự án học tập (cá nhân/nhóm)	Chia đều thang điểm 10	
<b>Bài tập thực hành</b>							<b>30%</b>
BT#		Thời gian học chương 1	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	**	Tính thang điểm 10	5%
	<i>Bài tập 1 chương 1: Dựng hình phối cảnh của các vật thể hình học</i>						
	<i>Bài tập 2 chương 1: Dựng hình phối cảnh của một mô hình kiến trúc</i>	Thời gian học chương 1	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	**	Tính thang điểm 10	5%
	<i>Bài tập 3 chương 1: Dựng hình phối cảnh của các công trình kiến trúc đơn giản</i>	Thời gian học chương 1	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	**	Tính thang điểm 10	5%
	<i>Bài tập 4 chương 1: Dựng hình phối cảnh của các công trình kiến trúc (biệt thự)</i>	Thời gian học chương 1	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	**	Tính thang điểm 10	5%
	<i>Bài tập 5 chương 2: Vẽ bóng phối cảnh của các vật thể hình học</i>	Thời gian học chương 2	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	**	Tính thang điểm 10	5%
	<i>Bài tập 6 chương 2: Vẽ bóng phối cảnh 1 mô hình kiến trúc</i>	Thời gian học chương 2	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2	2 2 2 2	**	Tính thang điểm 10	5%
<b>Bài thi cuối kỳ (Final ex)</b>							<b>60%</b>

Ex	Bài tự luận: - Dựng hình phối cảnh của 1 công trình kiến trúc - Đồ bóng trên hình chiếu phối cảnh của 1 công trình kiến trúc	Tuần thứ 9- 12	G1.1 G1.2 G2.1 G2.2 G3.1	2 2 2 2 1	**	Chấm thang điểm 10 Thời gian 60-90 phút
----	--	----------------------	--------------------------------------	-----------------------	----	--

CĐR môn học	Hình thức kiểm tra						
	BT #1	BT #2	BT #3	BT #4	BT #5	BT #6	Thi cuối kỳ
G1.1	x	x	x	x	x	x	x
G1.2	x	x	x	x	x	x	x
G2.1	x	x	x	x	x	x	x
G2.2	x	x	x	x	x	x	x
G3.1							x

## 12. Tài liệu học tập

### *Giáo trình:*

[1] Văn Đình Thông, *Hình học họa hình- Bóng và Phối cảnh*, ĐH Quốc Gia TPHCM

[2] Văn Đình Thông, *Hướng dẫn giải bài tập Hình học họa hình*, ĐH Kiến Trúc xb  
Khác

### *Tài liệu tham khảo:*

[1] - Nguyễn Đình Điện (chủ biên), Dương Tiến Thọ, Nguyễn Văn Tuấn, *Hình học họa hình 2*, NXB Giáo dục, 2000

## 13. Ngày phê duyệt lần đầu:

## 14. Cấp phê duyệt:

Trưởng khoa

Trưởng BM

Nhóm biên soạn

PGS.TS. Nguyễn Trung Kiên

TS.KTS. Đỗ Xuân Sơn

TS.KTS. Đỗ Xuân Sơn

## 15. Tiến trình cập nhật ĐCCT

<b>Lần 1:</b> Nội Dung Cập nhật ĐCCT lần 1: ngày    tháng    năm	<người cập nhật ký và ghi rõ họ tên)  Tổ trưởng Bộ môn:
--	---